내용 확인문제

문 제 1. b, c, d

문 제 2. b, d

문 제 3.

윈도우의 쓰레드는 쓰레드가 처음 호출하는 쓰레드의 main 함수를 반환하게 되면, 메모리 공간에서 자동으로 소멸된다. 하지만 리눅스의 쓰레드는 pthread\_join 함수 또는 pthread\_detach 함수의 호출 과정을 별도로 거쳐야 메모리 공간에서 완전히 소멸된다.

문 제 4.

운영체제는 쓰레드를 생성하면, 생성된 쓰레드의 정보를 담기 위해서 커널 오브젝트를 생성한다. 그리고 이 커널 오브젝트의 구분자에 해당하는 핸들을 반환해 준다. 정리하면, 커널 오브젝트에는 쓰레드와 관련된 정보가 저장되고, 이러한 커널 오브젝트는 정수로 표현되는 핸들 값을 통해서 구분이 된다.

문 제 5.

🞄 커널 오브젝트는 signaled 상태와 non-signaled 상태 중 하나의 상태가 된다. ( ○ )

🞄 커널 오브젝트가 signaled 상태가 되어야 하는 시점에 프로그래머는 직접 커널 오브젝트의 상태를 signaled 상태로 변경해야 한다. ( 🞩 )

🞄 쓰레드의 커널 오브젝트는 쓰레드가 실행 중일 때 signaled 상태에 있다가, 쓰레드가 종료되면 non-signaled 상태가 된다. ( 🞩 )

문 제 6.

WaitForSingleObject 함수는 인자로 전달된 핸들의 커널 오브젝트가 signaled 상태가 되면 반환을 한다. 그런데 반환이 되면서 자동으로 non-signaled 상태가 되는 커널 오브젝트를 가리켜 'auto-reset 모드' 커널 오브젝트라 하고, 자동으로 non-signaled 상태가 되지 않는 커널 오브젝트를 가리켜 'manual-reset 모드' 커널 오브젝트라 한다.